DAY 26 · 3부 뭘 할 수 있나

1초짜리 영상 한 편에는 점이 몇 개나 들어갈까 — 영상 만들기

하루 5분 AI 수업 · 2026년 10월 2일

영상은 그림 서른 장짜리 1초야, 그 서른 장이 서로 이어져야 하고.

오늘의 답

한 줄로 말하면

1. 영상은 '움직이는 그림'이 아니야. **멈춘 그림 여러 장을 빠르게 이어 붙인 것**이고, 보통 1초에 스물네 장에서 서른 장쯤 들어가.

2. 그래서 영상 AI가 할 일은 어제 배운 그림 AI의 수십 배야. 게다가 **장마다 따로 그리면 안 돼** — 앞 장과 이어져야 사람이 자연스럽게 보거든.

3. 숫자로 보면 1초에 **점 6천만 개가 넘는 양**을 새로 만들고 서로 맞춰야 해. 영상 만들기가 느리고 무거운 이유가 여기 있어.

그림 한 장 vs 1초짜리 영상

그림 한 장

· 점 약 207만 개
· 한 번 그리면 끝
· 앞뒤로 맞출 상대가 없다

→

1초짜리 영상

· 그림 약 30장이 필요
· 점 약 6,220만 개
· 장끼리 이어져야 한다

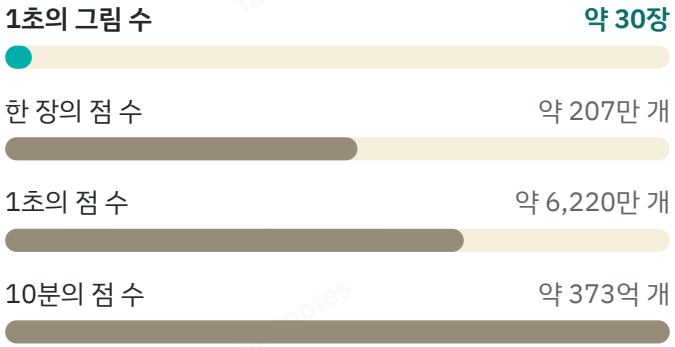
오른쪽이 무거운 건 양 때문만이 아니야. 30장이 서로 어긋나면 사람 눈에 바로 걸리거든.

핵심: 영상은 그림 문제가 아니라 '이어짐' 문제다

1초 영상의 자릿수 어림해 보기

약 30장

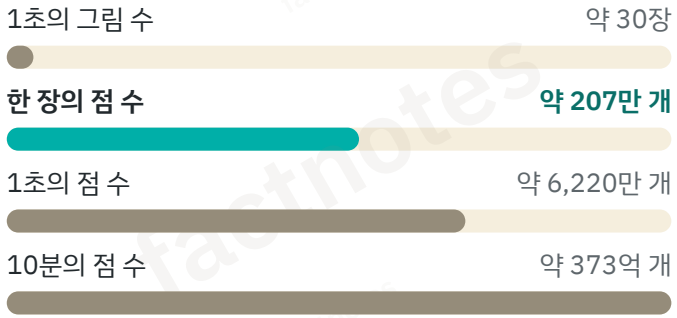
1초의 그림 수



폰으로 찍는 영상은 보통 1초에 30장, 영화는 24장이야. 이 그림 한 장을 '프레임'이라고 불러.

약 207만 개

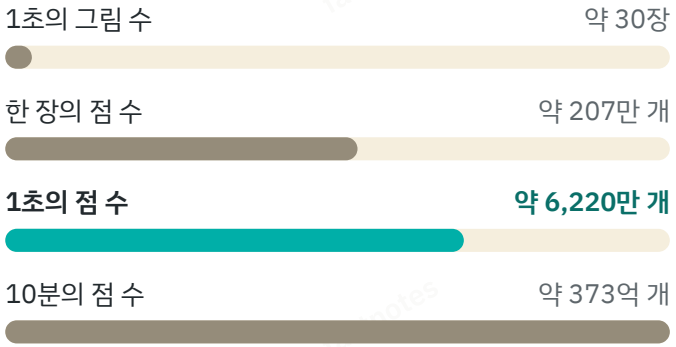
한 장의 점 수



1920 곱하기 1080이야. 점 하나하나를 '픽셀'이라고 부르고, 화면은 이 점들이 빼곡히 모인 거야.

약 6,220만 개

1초의 점 수



207만에 30을 곱한 값. 단 1초를 만들려고 이만큼을 새로 정해야 하고, 앞뒤 장끼리 맞추기까지 해야…

손잡이를 움직여 '몇 자리 숫자일까'를 먼저 찍어 봐. 그다음 실제 값과 비교하면 영상이 왜 무거운지 몸으로 알게 돼.

웹 수업에서 직접 해 볼 수 있어요 · next-token.net/learn/day-26/

확인해보기

세 문제만 풀어 보자

Q1 영상 만들기가 그림 만들기보다 훨씬 무거운 이유는?

① 색이 많아서
② 화면이 커서
③ 소리를 넣어야 해서
④ 그림 수십 장을 만들고 서로 맞춰야 해서

Q2 1초짜리 영상에 들어가는 그림은 몇 장쯤일까?

① 약 30장
② 1장
③ 약 300장
④ 약 3,000장

Q3 영상에서 그림 한 장을 뭐라고 부를까?

① 픽셀
② 프레임
③ 해상도
④ 자막

왜 그런지까지 알고 가자

Q1

④

1초에만 그림 서른 장쯤이 필요하고, 그 장들이 서로 이어져야 한다. 양도 많지만 '맞추는 일'이 더 어려워.

Q2

①

폰 영상은 1초에 30장, 영화는 24장 정도야. 그래서 1초의 점 개수가 6,220만 개까지 불어나.

Q3

②

그림 한 장이 프레임, 그 안의 점 하나가 픽셀이야. 1초에 프레임 30장, 프레임 하나에 픽셀 207만 개.

영상은 그림 서른 장짜리 1초야.
그 서른 장이 서로 이어져야 하고.

내일은 목소리 — 사람 목소리를 흉내 내려면 무엇을 쪼개야 할까.