DAY 33 · 3부 뭘 할 수 있나

왜 어떤 답은 뻔하고 어떤 답은 엉뚱할까 — 아이디어 내기

하루 5분 AI 수업 · 2026년 10월 9일

손잡이를 올리면 아이디어가 넓어지고, 고르는 일은 여전히 네 몫이야.

한 줄로 말하면

1. AI가 뻔한 답을 내놓느냐 엉뚱한 답을 내놓느냐는, 다음 낱말을 고를 때 **확률이 제일 높은 것만 집느냐, 낮은 것까지 집느냐**의 차이야.

2. 이 폭을 넓혔다 좁혔다 하는 손잡이가 진짜로 있고, 이름이 **'온도'**야. 낮추면 무난한 말만 나오고, 올리면 잘 안 쓰는 낱말까지 튀어나와.

3. 그래서 아이디어를 모을 땐 손잡이를 올려 **많이 뽑아 놓고 내가 고르는** 게 요령이야. 올릴수록 말 안 되는 것도 같이 늘어나거든.

그림 한 장으로

손잡이를 낮췄을 때 vs 올렸을 때

낮춤 · 안전하게

· 제일 확률 높은 낱말만 집는다
· 다시 물어도 거의 같은 답
· 정확하지만 뻔하다

→

올림 · 넓게

· 확률 낮은 낱말까지 집는다
· 물을 때마다 답이 달라진다
· 보석과 쓰레기가 같이 온다

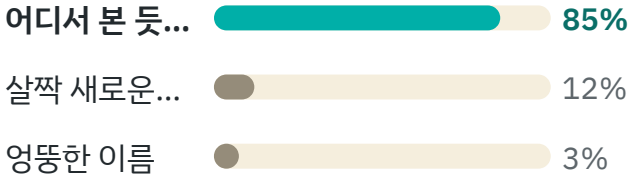
왼쪽이 나쁜 게 아니야. 번역·요약은 왼쪽, 아이디어 회의는 오른쪽이 맞아.

핵심: 손잡이를 올리면 가능성이 넓어지고, 거르는 일은 사람에게 넘어온다

손잡이를 올리면 아이디어가 어떻게 변할까

손잡이 0 — 제일 무난한 낱말만 집는다

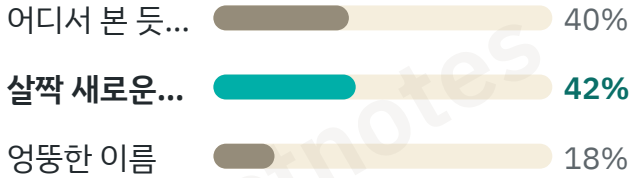
이름 100개를 뽑으면 어떤 종류가 몇…



거의 다 '독서부' '미디어반' 같은 어디서 본 듯한 이름이야. 틀리진 않지만 아이디어 회의에는 쓸모가 적지.

손잡이 50 — 가끔 낯선 낱말도 집는다

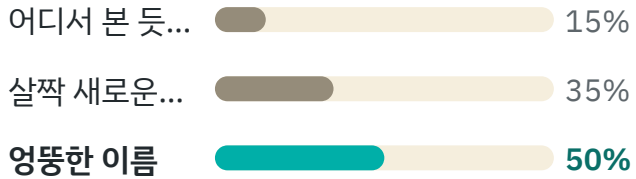
이름 100개를 뽑으면 어떤 종류가 몇…



중간쯤에서 살짝 새로운 이름이 제일 많이 나와. 회의 첫 판을 벌일 땐 이 근처가 쓸 만해.

손잡이 100 — 확률 낮은 낱말까지 집는다

이름 100개를 뽑으면 어떤 종류가 몇…



절반이 엉뚱해져. 그중 하나가 진짜 좋은 이름일 수 있으니, 버릴 걸 버리는 게 네 일이야.

손잡이가 0이면 제일 확률 높은 낱말만 집고, 100이면 낮은 확률의 낱말까지 집어. 돌려 보면 막대가 어디로 쏠리는지 보일…

웹 수업에서 직접 해 볼 수 있어요 · next-token.net/learn/day-33/

확인해보기

세 문제만 풀어 보자

Q1 AI가 엉뚱한 아이디어를 내게 하려면 뭐가 바뀌어야 할까?

① AI를 더 오래 켜 둔다
② 인터넷 속도를 올린다
③ 질문을 짧게 쓴다
④ 다음 낱말을 고르는 폭이 넓어진다

Q2 손잡이를 올렸을 때 같이 늘어나는 건 뭘까?

① 말이 안 되는 답
② 정답률
③ 계산 속도
④ 답의 글자 수

Q3 아이디어 회의에서 AI를 쓰는 요령은?

① 첫 답만 믿기
② 많이 뽑고 내가 고르기
③ 한 번만 물어보기
④ 손잡이를 0으로

왜 그런지까지 알고 가자

Q1

④

AI는 다음 낱말을 확률로 골라. 높은 것만 집으면 뻔해지고, 낮은 것까지 집으면 엉뚱해져. 그 폭을 조절하는 손잡이가 '온도'야.

Q2

①

실험에서 봤듯이 손잡이 100 쪽에서는 엉뚱한 아이디어와 버릴 아이디어가 같이 늘어나. 공짜로 창의력만 얻는 손잡이는 없어.

Q3

②

같은 질문을 여러 번, 넓게 뽑아 놓고 고르는 게 핵심이야. AI는 후보를 잔뜩 만드는 데 강하고, 고르는 건 네가 더 잘해.

오늘의 한 줄

손잡이를 올리면 아이디어가 넓어지고.
고르는 일은 여전히 네 몫이야.



내일은 계획 세우기 — 큰 일을 어떤 순서로 쪼개야 AI가 제대로 도와주는지.