이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 21

20쪽짜리 글을 세 줄로 줄일 때, AI는 뭘 버릴까 — 요약

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 순서 맞추기

직접 해보기 — 요약이 만들어지는 순서 맞히기

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 AI가 요약할 때 가장 먼저 하는 일은?

① 글 전체를 한 번 훑는다
② 앞에서부터 문장을 자른다
③ 제목만 읽는다
④ 인터넷에서 비슷한 글을 찾는다

Q2 요약을 부탁할 때 결과를 가장 크게 바꾸는 건?

① 부탁을 예쁘게 쓰는 것
② 몇 줄로 누구에게 줄일지 정해 주는 것
③ 여러 번 반복해 부탁하는 것
④ 짧은 문장으로만 쓰는 것

Q3 요약을 받은 뒤 반드시 할 일은?

① 바로 제출한다
② 길이를 잰다
③ 원문과 맞춰 본다
④ 글씨체를 바꾼다

오늘의 한 줄을 내 말로

「요약은 줄이는 기술이 아니라, 버릴 것을 고르는 기술이야.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 22

'고양이와 개가 내린다'는 왜 오역일까 — 번역

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 전후 비교

직접 해보기 — 단어를 바꿔치기한 번역 vs 뜻을 옮긴 번역

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 'It's raining cats and dogs'를 낱말별로 바꾸면 왜 틀릴까?

① 낱말 수가 달라서
② 문법이 어려워서
③ 관용구는 통째로 하나의 뜻이라서
④ 고양이가 영어라서

Q2 '밥 먹었어?'를 영어로 옮길 때 AI가 하는 일은?

① 낱말을 그대로 옮긴다
② 한글 발음을 적어 준다
③ 문장을 짧게 자른다
④ 생략된 주어 you를 판단해서 채운다

Q3 긴 글을 통째로 넣어 번역하면 왜 더 나을까?

① 앞뒤 문장이 증거가 돼서
② 글자 수가 많아서
③ 번역이 더 빨라져서
④ 맞춤법이 고쳐져서

오늘의 한 줄을 내 말로

「낱말을 바꾸면 문장이 되고, 뜻을 옮기면 말이 통해.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 23

숙제 글쓰기. 어디까지 맡기고 어디부터 내가 할까 — 글쓰기 도우미

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 골라보기

직접 해보기 — 이 단계, 맡길까 내가 할까

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 독후감에서 절대 맡기면 안 되는 부분은?

① 맞춤법 고치기
② 제목 후보 늘어놓기
③ 문장 길이 줄이기
④ 내가 무슨 생각을 했는지

Q2 제목 후보를 AI에게 스무 개 받았어. 그다음은?

① 내가 하나 고른다
② 첫 번째 걸 쓴다
③ 다시 스무 개를 더 받는다
④ 전부 이어 붙인다

Q3 발표에 넣을 숫자는 어떻게 할까?

① AI 답을 그대로 쓴다
② 처음 낸 곳에서 확인한다
③ 대충 반올림한다
④ 숫자를 빼고 쓴다

오늘의 한 줄을 내 말로

「고치는 일은 맡겨도 되지만, 고르는 일까지 넘기면 남는 게 없어.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 24

말로 설명하면 코드가 나오는데, 왜 거기서 안 끝날까 — 코딩

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 순서 맞추기

직접 해보기 — 코드 한 줄이 돌아가기까지의 순서

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 AI가 코드를 써 줬어. 맞는 코드인지는 누가 정할까?

① 실행해서 나온 결과가 정한다
② AI가 자신 있게 말하면 맞다
③ 코드가 길면 맞다
④ 오류가 없으면 무조건 맞다

Q2 오류가 떴을 때 AI에게 어떻게 물어야 할까?

① '안 돼요'라고만 쓴다
② 오류 메시지를 통째로 보여 준다
③ 코드를 지우고 다시 시킨다
④ 오류를 요약해서 전한다

Q3 큰 걸 만들 때 요령은?

① 한 번에 다 시킨다
② 코드를 길게 쓴다
③ 작게 쪼개 한 토막씩
④ 오류를 무시한다

오늘의 한 줄을 내 말로

「코드를 받는 건 시작이고, 돌려 보는 순간부터가 코딩이야.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 25

설명을 자세히 할수록 그림이 내 머릿속과 닮아질까 — 그림 그리기

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 확률 슬라이더

직접 해보기 — 설명을 자세히 할수록 결과가 어떻게 달라질까

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 그림 AI가 그림을 만드는 방식은?

① 인터넷에서 비슷한 그림을 찾아온다
② 점 투성이 화면에서 잡티를 걷어 낸다
③ 사람이 그린 선을 따라 그린다
④ 사진을 잘라 붙인다

Q2 '고양이'라고만 썼을 때 엉뚱한 그림이 많은 이유는?

① AI가 고양이를 몰라서
② 글자가 짧아서
③ 정해 주지 않은 건 AI가 대신 정해서
④ 고양이 그림이 부족해서

Q3 요소를 열두 개나 넣으면?

① 전부 정확히 들어간다
② 색이 진해진다
③ 그림이 커진다
④ 몇 개가 빠지기 쉽다

오늘의 한 줄을 내 말로

「말해 주지 않은 건 AI가 대신 정해, 그러니 정하고 싶은 것부터 말해.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 26

1초짜리 영상 한 편에는 접이 몇 개나 들어갈까 — 영상 만들기

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 숫자 감각

직접 해보기 — 1초 비디오의 자릿수 어림해 보기

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 비디오 만들기가 그림 만들기보다 훨씬 무거운 이유는?

① 색이 많아서 ② 화면이 커서
③ 소리를 넣어야 해서 ④ 그림 수십 장을 만들고 서로 맞춰야 해서

Q2 1초짜리 비디오에 들어가는 그림은 몇 장쯤일까?

① 약 30장 ② 1장
③ 약 300장 ④ 약 3,000장

Q3 비디오에서 그림 한 장을 뭐라고 부를까?

① 픽셀 ② 프레임 ③ 해상도 ④ 자막

오늘의 한 줄을 내 말로

「영상은 그림 서른 장짜리 1초야, 그 서른 장이 서로 이어져야 하고.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 27

폰은 내 말을 어떻게 받아 적을까? — 목소리

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 쪼개보기

직접 해보기 — '안녕하세요'가 글자가 됐다가 다시 소리가 되기까지

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 AI가 말소리를 글자로 바꿀 때 가장 먼저 하는 일은?

① 아주 짧은 조각으로 쪼갠다
② 문장 전체를 한 번에 알아듣는다
③ 사전에서 낱말을 찾는다
④ 말한 사람 얼굴을 본다

Q2 '안'과 '않'처럼 소리가 비슷할 때 AI는 어떻게 고를까?

① 더 큰 소리 쪽으로 고른다
② 앞뒤 글자와 어울리는지까지 보고 고른다
③ 무조건 짧은 글자로 고른다
④ 사람에게 매번 물어본다

Q3 글자를 목소리로 만들 때 마지막에 나오는 건?

① 사진 한 장
② 낱말 목록
③ 공기의 떨림 값
④ 인터넷 검색어

오늘의 한 줄을 내 말로

「목소리는 잘게 쪼갠 떨림이고, 글자는 그 조각들을 앞뒤와 맞춰 고른 답이야.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 28

검색창에 치는 거랑 AI한테 묻는 거, 뭐가 다를까? — 검색과 뭐가 다를까

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 전후 비교

직접 해보기 — 같은 질문, 검색창과 AI

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 검색과 AI 답의 가장 큰 차이는?

① 속도가 다르다는 것
② 말이 어디서 왔는지 보이느냐
③ 글자 수가 다르다는 것
④ 폰에서 되느냐 아니냐

Q2 AI가 여러 자료를 묶어 정리해 줄 때 생기는 문제는?

① 글이 너무 짧아진다
② 링크를 절대 달 수 없다
③ 자료들이 섞여서 어느 줄이 어디서 왔는지 모른다
④ 옛날 자료만 쓴다

Q3 AI가 문장 옆에 링크를 달아 줬다면?

① 다 맞는 말이다
② 링크는 장식이다
③ 검색보다 항상 낫다
④ 눌러서 확인해야 한다

오늘의 한 줄을 내 말로

「검색은 어디로 갈지 알려 주고, AI는 무엇인지 말해 줘 — 확인은 내 손에 남아.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 29

수행평가 자료 조사. AI한테 얼마나 맡겨도 될까? — 자료 조사

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 전후 비교

직접 해보기 — '우리 동네 하천이 왜 더러워졌나' 조사하기

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 AI와 함께 조사할 때 가장 크게 빨라지는 부분은?

① 숫자가 맞는지 확인하는 일
② 발표 때 대답하는 일
③ 검색어와 갈래를 잡는 시작 부분
④ 인용문을 정확히 옮기는 일

Q2 AI가 요약해 준 문장을 숙제에 쓰려면?

① 그대로 붙여 넣는다
② 친구에게 물어본다
③ 길이를 늘려서 쓴다
④ 원문에서 그 내용을 다시 찾아본다

Q3 숫자와 연도는 어디서 확인해야 할까?

① 처음 발표한 곳
② AI의 답
③ 친구 발표 자료
④ 아무 블로그

오늘의 한 줄을 내 말로

「찾는 일은 AI와 나눠 가질 수 있어도, 확인하는 일은 끝까지 내 몫이야.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 30

모르는 문제, 답만 받을까 풀이를 받을까? — 공부 도우미

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 골라보기

직접 해보기 — 이 상황에서는 답? 풀이?

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 답을 받을지 풀이를 받을지 가르는 기준은?

① 이걸 나중에 나 혼자 해야 하는가
② 문제의 길이
③ AI의 종류
④ 남은 시간

Q2 같은 유형을 세 번 틀렸다면 뭘 부탁해야 할까?

① 정답만 빨리 알려 달라고
② 한 줄씩 짚어 달라고
③ 다른 문제를 달라고
④ 채점만 해 달라고

Q3 풀이를 설명받은 뒤에 해야 할 일은?

① 다음 문제로 넘어가기
② 그대로 베껴 내기
③ 보지 않고 다시 풀기
④ 친구에게 보내기

오늘의 한 줄을 내 말로

「다시 만날 문제는 풀이로, 다시 안 만날 문제는 답으로.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 31

설문 결과 100장을 그래프로 만들려면 뭐부터 할까? — 표와 데이터 정리

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 순서 맞추기

직접 해보기 — 설문지 100장을 그래프로 만들기까지

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 자료 정리의 올바른 순서는?

① 그래프 → 표 → 모으기 → 고치기
② 모으기 → 표 → 고치기 → 그래프
③ 표 → 그래프 → 모으기 → 고치기
④ 모으기 → 그래프 → 표 → 고치기

Q2 표를 만들 때 지켜야 할 규칙은?

① 빈칸은 그냥 비워 두기
② 한 칸에 되도록 많이 담기
③ 한 줄에 한 건, 한 칸에 한 값
④ 열 이름은 줄마다 다르게

Q3 이 중 AI에게 맡기기 어려운 일은?

① 표로 줄 세우기
② 합계 계산하기
③ 그래프 그리기
④ 단위가 섞였는지 알아채기

오늘의 한 줄을 내 말로

「그래프는 마지막 칸일 뿐이야. 승부는 표를 만들고 고치는 데서 나.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 32

발표 준비. 어디까지 맡기고 어디부터 내가 할까? — 발표 준비

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 쪼개보기

직접 해보기 — '우리 반 분리수거' 5분 발표, 조각 나누기

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ○ 하세요.

Q1 AI에게 맡기기 좋은 조각은?

① 발표 연습
② 질문에 답하기
③ 목차 후보 늘어놓기
④ 친구 앞에서 말하기

Q2 발표를 통째로 맡기면 왜 위험할까?

① 글자가 작아져서
② 시간이 더 걸려서
③ 슬라이드가 느려져서
④ 내가 안 읽은 문장은 질문에 답할 수 없어서

Q3 초안을 받은 다음 반드시 할 일은?

① 숫자와 출처 확인하기
② 바로 출력하기
③ 글자 크기 키우기
④ 배경색 고르기

오늘의 한 줄을 내 말로

「고칠 수 있는 조각은 맡기고, 내 이름이 붙는 조각은 내가 해.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 33

왜 어떤 답은 뻔하고 어떤 답은 엉뚱할까 — 아이디어 내기

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 확률 슬라이더

직접 해보기 — 손잡이를 올리면 아이디어가 어떻게 변할까

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 AI가 엉뚱한 아이디어를 내게 하려면 뭐가 바뀌어야 할까?

① AI를 더 오래 켜 둔다
② 인터넷 속도를 올린다
③ 질문을 짧게 쓴다
④ 다음 낱말을 고르는 폭이 넓어진다

Q2 손잡이를 올렸을 때 같이 늘어나는 건 뭘까?

① 말이 안 되는 답
② 정답률
③ 계산 속도
④ 답의 글자 수

Q3 아이디어 회의에서 AI를 쓰는 요령은?

① 첫 답만 믿기
② 많이 뽑고 내가 고르기
③ 한 번만 물어보기
④ 손잡이를 0으로

오늘의 한 줄을 내 말로

「손잡이를 올리면 아이디어가 넓어지고, 고르는 일은 여전히 네 몫이야.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 34

큰 일을 맡았는데 어디서부터 하지 — 계획 세우기

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 순서 맞추기

직접 해보기 — 네 칸을 순서대로 눌러 보기

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 계획을 세울 때 가장 먼저 정해야 하는 건?

① 할 일 목록 ② 끝내야 할 목표
③ 마감 날짜 ④ 같이 할 친구

Q2 AI에게 계획을 맡길 때 더 나은 부탁은?

① 알아서 다 해 줘 ② 정답만 알려 줘
③ 목표와 조건을 주고 쪼개 달라기 ④ 아무 말 없이 기다리기

Q3 계획에서 '점검' 칸이 하는 일은?

① 일을 더 늘린다 ② 목표를 지운다
③ 마감을 미룬다 ④ 어긋난 걸 일찍 잡는다

오늘의 한 줄을 내 말로

「계획은 정답을 아는 게 아니라, 큰 덩어리를 작게 쪼개는 일이야.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

이름 _____ 반·번호 _____ 날짜 _____

DAY 35

시키면 알아서 끝까지 한다는데, 어디까지 맡겨도 될까 — 일 통째로 맡기기

1 · 먼저 생각해 보기

수업을 듣기 전에, 이 질문에 대한 내 생각을 먼저 적어 보세요.

2 · 실험 · 골라보기

직접 해보기 — 이 일, 통째로 맡겨도 될까

실험에서 무엇을 바꿨고, 무엇이 달라졌는지 적어 보세요.

3 · 퀴즈

맞는 답에 ◯ 하세요.

Q1 에이전트가 보통 챗봇과 다른 점은?

① 말을 더 예쁘게 한다
② 인터넷 없이도 쓴다
③ 스스로 도구를 써서 여러 단계를 밟는다
④ 그림까지 그려 준다

Q2 맡겨도 되는 일인지 가르는 기준은?

① 일이 얼마나 긴가
② 글자 수가 많은가
③ AI가 얼마나 빠른가
④ 틀렸을 때 되돌릴 수 있나

Q3 계좌에서 돈을 보내는 일은?

① 사람이 확인한다
② 통째로 맡긴다
③ AI가 두 번 한다
④ 나중에 고친다

오늘의 한 줄을 내 말로

「되돌릴 수 있으면 맡기고, 되돌릴 수 없으면 네가 봐.」

이 문장을 내 말로 바꿔 써 보세요.

정답과 풀이 · 3부 뭘 할 수 있나

DAY 21 · 20쪽짜리 글을 세 줄로 줄일 때, AI는 뭘 버릴까 — 요약

Q1 · 정답 ① 글 전체를 한 번 훑는다
전체를 봐야 무엇이 중요한지 비교할 수 있어. 앞부분만 읽고 자르면 뒤에 있던 결론을 통째로 놓친다.

Q2 · 정답 ② 몇 줄로 누구에게 줄일지 정해 주는 것
길이와 읽는 사람이 곧 '버릴 기준'이다. 기준이 없으면 AI가 알아서 정해 버려서 네가 원한 요약이 안 나온다.

Q3 · 정답 ③ 원문과 맞춰 본다
마지막 단계에서 자기 말로 바꿔 쓰기 때문에 원문에 없던 말이 섞일 수 있다. 확인까지가 요약 한 세트야.

오늘의 한 줄 · 요약은 줄이는 기술이 아니라, 버릴 것을 고르는 기술이야.

DAY 22 · '고양이와 개가 내린다'는 왜 오역일까 — 번역

Q1 · 정답 ③ 관용구는 통째로 하나의 뜻이라서
관용구는 낱말의 합이 아니라 덩어리 하나가 뜻을 가진다. 그래서 낱말을 아무리 정확히 바꿔도 뜻이 통하지 않아.

Q2 · 정답 ④ 생략된 주어 you를 판단해서 채운다
우리말은 주어를 자주 생략해. 원문에 없는 낱말을 채우려면 문장 전체가 무슨 상황인지 봐야 하고, 바꿔치기로는 못 하는 일이야.

Q3 · 정답 ① 앞뒤 문장이 증거가 돼서
bank처럼 뜻이 여러 개인 낱말은 앞뒤 문장을 봐야 고를 수 있다. 문장 하나만 던지면 AI도 늘 같은 답을 내게 돼.

오늘의 한 줄 · 낱말을 바꾸면 문장이 되고, 뜻을 옮기면 말이 통해.

DAY 23 · 숙제 글쓰기, 어디까지 맡기고 어디부터 내가 할까 — 글쓰기 도우미

Q1 · 정답 ④ 내가 무슨 생각을 했는지
네 생각은 너만 가진 자료야. 그 칸을 맡기면 독후감이 아니라 책 소개가 되고, 읽는 사람도 금방 알아챈다.

Q2 · 정답 ① 내가 하나 고른다
늘어놓는 일은 맡기고 고르는 일은 내가 한다. 고르는 순간 그 제목은 네 판단이 된다.

Q3 · 정답 ② 처음 낸 곳에서 확인한다
AI는 그럴듯한 숫자를 지어낼 수 있다. 조사 기관처럼 그 숫자를 처음 낸 곳을 찾아 확인하고 출처를 적어야 해.

오늘의 한 줄 · 고치는 일은 맡겨도 되지만, 고르는 일까지 넘기면 남는 게 없어.

DAY 24 · 말로 설명하면 코드가 나오는데, 왜 거기서 안 끝날까 — 코딩

Q1 · 정답 ① 실행해서 나온 결과가 정한다
그럴듯하게 생긴 코드와 돌아가는 코드는 다르다. 컴퓨터가 실행해서 원하는 결과를 내놓는지가 유일한 심판이야.

Q2 · 정답 ② 오류 메시지를 통째로 보여 준다
오류 메시지에는 몇 번째 줄에서 왜 멈췄는지가 적혀 있다. 줄여서 전하면 그 단서가 사라져.

Q3 · 정답 ③ 작게 쪼개 한 토막씩
토막마다 실행해 확인하면 고장 난 곳이 바로 보인다. 한꺼번에 시키면 원인이 긴 코드 속에 숨어 버려.

오늘의 한 줄 · 코드를 받는 건 시작이고, 돌려 보는 순간부터가 코딩이야.

DAY 25 · 설명을 자세히 할수록 그림이 내 머릿속과 닮아질까 — 그림 그리기

Q1 · 정답 ② 점 투성이 화면에서 잡티를 걷어 낸다
무작위 잡티에서 시작해 단계마다 설명에 가까워지는 쪽으로 걷어 낸다. 어디선가 그림을 가져오는 게 아니야.

Q2 · 정답 ③ 정해 주지 않은 건 AI가 대신 정해서
색·자리·시간·분위기를 말하지 않으면 그 빈칸을 AI가 흔한 쪽으로 채운다. 네 머릿속 고양이는 흔한 고양이가 아니고.

Q3 · 정답 ④ 몇 개가 빠지기 쉽다
자세한 것과 욕심내는 것은 다르다. 중요한 것 서넛을 먼저 넣고 나머지는 다음 판에 더하는 게 결과가 좋아.

오늘의 한 줄 · 말해 주지 않은 건 AI가 대신 정해, 그러니 정하고 싶은 것부터 말해.

DAY 26 · 1초짜리 영상 한 편에는 점이 몇 개나 들어갈까 — 영상 만들기

Q1 · 정답 ④ 그림 수십 장을 만들고 서로 맞춰야 해서
1초에만 그림 서른 장쯤이 필요하고, 그 장들이 서로 이어져야 한다. 양도 많지만 '맞추는 일'이 더 어려워.

Q2 · 정답 ① 약 30장
폰 비디오는 1초에 30장, 영화는 24장 정도야. 그래서 1초의 점 개수가 6,220만 개까지 불어나.

Q3 · 정답 ② 프레임
그림 한 장이 프레임, 그 안의 점 하나가 픽셀이야. 1초에 프레임 30장, 프레임 하나에 픽셀 207만 개.

오늘의 한 줄 · 영상은 그림 서른 장짜리 1초야, 그 서른 장이 서로 이어져야 하고.

DAY 27 · 폰은 내 말을 어떻게 받아 적을까? — 목소리

Q1 · 정답 ① 아주 짧은 조각으로 쪼갠다
소리를 1초에 1만 6천 번 숫자로 받아 적고, 25밀리초짜리 조각으로 훑어. 쪼개야 비슷한 소리들이 구분되거든.

Q2 · 정답 ② 앞뒤 글자와 어울리는지까지 보고 고른다
조각 하나는 높낮이 무늬일 뿐이야. 옆 글자와 어울리는지 같이 봐야 정해져. 그래서 처음 듣는 이름은 자주 틀려.

Q3 · 정답 ③ 공기의 떨림 값
글자에서 높낮이 무늬를 만들고, 그 무늬대로 떨림 값을 1초에 수천 번 찍어 스피커로 내보내. 받아 적기를 거꾸로 간 셈이야.

오늘의 한 줄 · 목소리는 잘게 쪼갠 떨림이고, 글자는 그 조각들을 앞뒤와 맞춰 고른 답이야.

DAY 28 · 검색창에 치는 거랑 AI한테 묻는 거, 뭐가 다를까? — 검색과 뭐가 다를까

Q1 · 정답 ② 말이 어디서 왔는지 보이느냐
검색은 갈 곳 목록이라 출처가 그대로 보여. AI는 한 덩어리 문장이라 편한 대신 어디서 온 말인지가 사라져.

Q2 · 정답 ③ 자료들이 섞여서 어느 줄이 어디서 왔는지 모른다
여러 쪽을 한 덩어리로 녹여 주기 때문에 한 줄만 틀려도 그 줄만 골라내기 어려워. 그래서 확인이 필요해.

Q3 · 정답 ④ 눌러서 확인해야 한다
2023년 조사에서 문장의 51.5%만 링크로 완전히 뒷받침됐어. 링크가 붙었다는 게 맞다는 뜻은 아니라서, 눌러 봐야 알아.

오늘의 한 줄 · 검색은 어디로 갈지 알려 주고, AI는 무엇인지 말해 줘 — 확인은 내 손에 남아.

DAY 29 · 수행평가 자료 조사, AI한테 얼마나 맡겨도 될까? — 자료 조사

Q1 · 정답 ③ 검색어와 갈래를 잡는 시작 부분
뭘 찾아야 할지 모를 때 갈래와 목차 후보를 금방 늘어놔 줘. 여긴 틀려도 다음 단계에서 걸러지니 손해가 적은 조각이야.

Q2 · 정답 ④ 원문에서 그 내용을 다시 찾아본다
줄이는 과정에서 원문에 없던 말이 섞일 수 있어. 원문에서 못 찾은 문장은 빼는 게 맞아.

Q3 · 정답 ① 처음 발표한 곳
남이 옮긴 숫자는 옮기다 바뀌기도 해. 통계는 발표한 기관, 인용문은 그 책에서 직접 봐야 해.

오늘의 한 줄 · 찾는 일은 AI와 나눠 가질 수 있어도, 확인하는 일은 끝까지 내 몫이야.

DAY 30 · 모르는 문제, 답만 받을까 풀이를 받을까? — 공부 도우미

Q1 · 정답 ① 이걸 나중에 나 혼자 해야 하는가
내일 그 자리에 AI가 없다면 필요한 건 답이 아니라 내 머리에 남을 순서야. 반대로 채점만 하면 되는 일은 답이면 충분해.

Q2 · 정답 ② 한 줄씩 짚어 달라고
세 번 틀렸다는 건 중간 어딘가가 비어 있다는 신호야. 답을 봐도 그 구멍은 안 메워져.

Q3 · 정답 ③ 보지 않고 다시 풀기
설명을 읽은 것과 내가 풀 수 있는 건 달라. 보지 않고 한 번 더 풀어 봐야 내 것이 돼.

오늘의 한 줄 · 다시 만날 문제는 풀이로, 다시 안 만날 문제는 답으로.

DAY 31 · 설문 결과 100장을 그래프로 만들려면 뭐부터 할까? — 표와 데이터 정리

Q1 · 정답 ② 모으기 → 표 → 고치기 → 그래프
표로 줄을 세운 다음에 고쳐야 뭐가 빠졌는지 보여. 고치기 전에 그린 그래프는 예쁘지만 틀린 그림이야.

Q2 · 정답 ③ 한 줄에 한 건, 한 칸에 한 값
한 칸에 값이 두 개 들어가면 계산이 막혀. 빈칸도 '무응답'처럼 적어 둬야 나중에 세어져.

Q3 · 정답 ④ 단위가 섞였는지 알아채기
어느 줄이 센티미터고 어느 줄이 미터인지는 자료를 모은 네가 제일 잘 알아. 줄 세우고 계산하는 일은 AI가 빠르지.

오늘의 한 줄 · 그래프는 마지막 칸일 뿐이야. 승부는 표를 만들고 고치는 데서 나.

DAY 32 · 발표 준비, 어디까지 맡기고 어디부터 내가 할까? — 발표 준비

Q1 · 정답 ③ 목차 후보 늘어놓기
목차 후보나 자료 요약처럼 틀려도 내가 고치면 되는 조각이야. 여기서 시간을 벌어 연습에 쓰는 거지.

Q2 · 정답 ④ 내가 안 읽은 문장은 질문에 답할 수 없어서
문장은 근사한데 한 줄만 물어도 무너져. 발표장에는 나 혼자 서 있고, 질문은 나한테 오거든.

Q3 · 정답 ① 숫자와 출처 확인하기
틀린 숫자도 내 이름으로 남아. 숫자는 처음 발표한 곳에서, 인용은 원문에서 확인하고 출처를 적어 둬.

오늘의 한 줄 · 고칠 수 있는 조각은 맡기고, 내 이름이 붙는 조각은 내가 해.

DAY 33 · 왜 어떤 답은 뻔하고 어떤 답은 엉뚱할까 — 아이디어 내기

Q1 · 정답 ④ 다음 낱말을 고르는 폭이 넓어진다
AI는 다음 낱말을 확률로 골라. 높은 것만 집으면 뻔해지고, 낮은 것까지 집으면 엉뚱해져. 그 폭을 조절하는 손잡이가 '온도'야.

Q2 · 정답 ① 말이 안 되는 답
실험에서 봤듯이 손잡이 100 쪽에서는 엉뚱한 아이디어와 버릴 아이디어가 같이 늘어나. 공짜로 창의력만 얻는 손잡이는 없어.

Q3 · 정답 ② 많이 뽑고 내가 고르기
같은 질문을 여러 번, 넓게 뽑아 놓고 고르는 게 핵심이야. AI는 후보를 잔뜩 만드는 데 강하고, 고르는 건 네가 더 잘해.

오늘의 한 줄 · 손잡이를 올리면 아이디어가 넓어지고, 고르는 일은 여전히 네 몫이야.

DAY 34 · 큰 일을 맡았는데 어디서부터 하지 — 계획 세우기

Q1 · 정답 ② 끝내야 할 목표
목표가 없으면 무엇을 쪼개야 하는지도 정할 수 없어. 목록도 날짜도 목표가 정해진 뒤에 나오는 거야.

Q2 · 정답 ③ 목표와 조건을 주고 쪼개 달라기
조건이 없으면 AI는 아무 계획이나 그럴듯하게 만들어. 기간·분량·할 수 있는 것을 알려 주면 쓸 수 있는 계획이 나와.

Q3 · 정답 ④ 어긋난 걸 일찍 잡는다
점검은 일을 늘리는 게 아니라 되돌릴 시간을 버는 칸이야. 마지막 날에 알면 고칠 시간이 없잖아.

오늘의 한 줄 · 계획은 정답을 아는 게 아니라, 큰 덩어리를 작게 쪼개는 일이야.

DAY 35 · 시키면 알아서 끝까지 한다는데, 어디까지 맡겨도 될까 — 일 통째로 맡기기

Q1 · 정답 ③ 스스로 도구를 써서 여러 단계를 밟는다
챗봇은 묻고 답하면 끝이야. 에이전트는 목표만 받고 검색·실행·재시도를 스스로 반복해. 그래서 '통째로 맡긴다'는 말이 나오는 거야.

Q2 · 정답 ④ 틀렸을 때 되돌릴 수 있나
길이나 속도가 아니라 되돌릴 수 있느냐가 기준이야. 파일 이름은 되돌리고, 보낸 돈과 낸 보고서는 못 되돌려.

Q3 · 정답 ① 사람이 확인한다
두 번 시킨다고 안전해지지 않아. 되돌릴 수 없는 일은 실행 직전에 사람이 보는 칸을 끼워야 해.

오늘의 한 줄 · 되돌릴 수 있으면 맡기고, 되돌릴 수 없으면 네가 봐.